

	 <p style="text-align: center;"> Istituto Statale d'Istruzione Superiore "Francesco Gonzaga" Liceo Scientifico, Classico, Linguistico, Scienze Applicate, Scienze Umane Istituto Tecnico Commerciale "Amministrazione, Finanza, Marketing" e "Turismo" Via F.lli Lodrini 32 - 46043 Castiglione delle Stiviere (MN) - Tel 0376 638018 - 0376 636678 FAX 0376 639506 - e-mail istituto@iisgonzaga.it </p>	<p style="text-align: center;"> PROPOSTE DI PROGETTO a.s. 2012-2013 </p>
---	--	--

PROGETTO/INIZIATIVA/ATTIVITÀ

“ORIENTAMENTO E ALTERNANZA SCUOLA-LAVORO E BUSINESS GAME ”

Coordinatore del progetto/iniziativa/attività

BONOMINI MIRELLA

Data inizio : NOVEMBRE 2012

Data fine: APRILE 2013

Destinatari : **Alunni**

CLASSI: TERZE ITC (alternanza scuola – lavoro)
QUARTE E QUINTE Istituto tecnico e Licei

Descrizione del progetto/...

L'alternanza scuola – lavoro prevede interventi di orientamento al mondo del lavoro da realizzare tramite seminari o interventi formativi mirati ad approfondire temi di particolare rilevanza non altrimenti trattati nell'ambito scolastico.

Il "business game" è un progetto di learning by doing organizzato da LIUC università Cattaneo in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia, è un gioco di simulazione tra squadre, in cui ogni squadra ha il compito di gestire la propria impresa competendo con le altre in un unico mercato.

Obiettivo	Indicatore per la qualità del progetto	Procedure di controllo per la valutazione
Stabilire contatti regolari di collaborazione dell'Istituto con enti pubblici e aziende del territorio.	Miglioramento delle relazioni e maggiore motivazione in classe.	
Favorire il processo formativo dei giovani.		

N.B. **Esempio di INDICATORI per la valutazione della qualità del PROGETTO**
(Frequenza 80%; dichiarazione di soddisfazione ...%; miglioramento relazioni ...%; maggior motivazione in classe ...%;)

RISORSE

IL Progetto/Iniziativa/Attività prevede rapporti con altre scuole e/o enti? : SÌ

**Esperti esterni provenienti da aziende del territorio o da altre scuole del territorio.
 Università LIUC Cattaneo di Castellanza.**

IL Progetto/Iniziativa/Attività prevede:

- attività aggiuntive di insegnamento (lezioni frontali) n^ ore ____
- attività aggiuntive di non insegnamento n^ ore ____
- attività di progettazione/ ricerca/ organizzazione n^ ore 25
- esperti esterni n^ ore 8
- docenti di altre scuole e/o enti n^ ore ____
- assistenti tecnici per ore di attività aggiuntiva n^ ore ____
- collaboratori scolastici per ore di attività aggiuntiva n^ ore ____
- assistenti amministrativi per ore di attività aggiuntiva n^ ore ____

IL Progetto/Iniziativa/Attività prevede: *utilizzo di aule speciali: BIBLIOTECA* *utilizzo di laboratori: LABORATORIO 1* *utilizzo di attrezzature (indicare quali)***RISORSE FINANZIARIE :** **interne Istituto (bilancio interno,...)**

Nome Docenti/ Ata/ Esperto	Tipo di attività	N° ore complessive	
BONOMINI MIRELLA	Incontri con gli esperti per l'organizzazione dei contenuti e degli incontri, relazione con i coordinatori di classe, preparazione della documentazione necessaria al gruppo classe. Attività di monitoraggio e trasmissione dati alla Camera di Commercio. Preparazione sintesi del gioco, relazioni con il responsabile presso l'università e assistenza durante le sfide del Business game.	20	
PINI GABRIELLA	Incontri con gli esperti per l'organizzazione dei contenuti e degli incontri, relazione con i coordinatori di classe, preparazione della documentazione necessaria al gruppo classe. Attività di monitoraggio e trasmissione dati alla Camera di Commercio.	5	
Previsione costo TOT €			

ACQUISTO DI MATERIALE E/O ATTREZZATURE **TOTALE** _____ €**Produzione di Materiali :** **sì** **Fotocopie di slide e schemi**

Castiglione delle Stiviere, 29/09/2012

Firma del Coordinatore del Progetto **BONOMINI MIRELLA**